



Centre adscrit



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

Codi- Assignatura	064621 – Implantació de tecnologies digitals en turisme		
Curs	4art	Crèdits	3 ECTS
Hores presencials	30	Hores de treball autònom	45
Tipus assignatura	Assignatura optativa	Bloc temàtic	Negoci Digital

BREU DESCRIPCIÓ DE L'ASSIGNATURA

Es tracta d'una assignatura introductòria en la qual l'estudiant aprèn els conceptes bàsics per crear aplicacions digitals. Es presenten els principis essencials que han d'inspirar la creació d'aquestes aplicacions, i d'aquesta manera, enfocar correctament el seu disseny i procés de programació.

Es presenta l'origen i l'evolució històrica d'Android, d'iOS i l'ecosistema d'Apple, així com les seves característiques i funcionament, com a bases per a la creació d'aplicacions digitals en aquests sistemes operatius. També s'abordarà una visió global del desenvolupament multiplataforma i les seves diferents tecnologies, que permetran entendre aquest ecosistema.

S'aborda des d'una visió global el procés general que comporta desenvolupar una aplicació digital: identificar el problema a resoldre, identificar el públic objectiu, analitzar la competència, comprendre les necessitats per famílies de dispositius associades a el desenvolupament d'aplicacions per a dispositius mòbils, conèixer els perfils professionals que solen ser necessaris en els projectes per al seu desenvolupament, així com l'adequació de l'aplicació al model de negoci que es consideri més adequat.

COMPETÈNCIES BÀSIQUES

CB04- Que els estudiants puguin transmetre informació, idees, problemes i solucions a un públic tant especialitzat com no especialitzat.

COMPETÈNCIES GENÈRIQUES

CG02- Tenir visió de negoci.

CG03- Tenir iniciativa i esperit emprenedor.



Centre adscrit



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES

CE06- Analitzar i avaluar el potencial turístic per al disseny de productes, serveis i projectes.

CE09- Conèixer i utilitzar les tecnologies de la informació i els sistemes de gestió de la informació en turisme.

METODOLOGIA D'APRENTATGE

Les metodologies d'aprenentatge associades a aquesta assignatura contemplen una diversitat d'estratègies per tal de contribuir a desenvolupar les competències corresponents. Algunes de les activitats d'aprenentatge que es realitzaran són les següents:

- Classes expositives
- Estudis de casos
- Debats
- Exercicis pràctics
- Aprenentatge basat en problemes

SISTEMA D'AVUACIÓ

El sistema d'avaluació mesura el procés d'aprenentatge de l'estudiant tenint en compte les diferents competències i continguts de cada assignatura.

Els estudiants poden escollir entre l'avaluació contínua o l'avaluació única:

Avaluació Contínua: el procés d'ensenyament - aprenentatge és avaluat a través d'un seguiment continu de les activitats realitzades pels estudiants durant el semestre i una avaluació individual final. Els estudiants han d'assistir a les classes per tal de ser avaluats mitjançant l'avaluació contínua.

Avaluació Única: aquells estudiants que no poden assistir regularment a classe poden escollir ser avaluats a través de l'avaluació única. El procés d'ensenyament - aprenentatge és avaluat mitjançant l'avaluació de totes les activitats i una prova individual final.